

2015年7月25日

# アナログ回路のトレードオフと 不確定性原理, 普遍量

---

群馬大学 電子情報部門  
小林春夫



# 内容

---

- 主張
- 不確定性原理
- アナログ回路のトレードオフの  
不確定性原理での説明
- アナログ回路と不変量
- まとめ



# 内容

---

- 主張
- 不確定性原理
- アナログ回路のトレードオフの  
不確定性原理での説明
- アナログ回路と不変量
- まとめ



# 主張

---

アナログ回路のトレードオフ、  
性能指標 (Figure of Merit: FOM)  
性能限界を  
不確定性原理とのアナロジーで解釈すると  
体系化できる、見通しがよくなる。

「アナログ回路**技術**」というより「アナログ回路**哲学**」



# 内容

---

- 主張
- 不確定性原理
- アナログ回路のトレードオフの  
不確定性原理での説明
- アナログ回路と不変量
- まとめ



# 不確定性原理

## 量子力学 (Heisenberg) 不確定性原理

$$\Delta x \cdot \Delta p > K1 \quad \textcircled{1}$$

x: 位置、 p: 運動量

K1: 定数

$$\Delta t \cdot E > K2 \quad \textcircled{2}$$

t: 時間, E: エネルギー

K2: 定数

物理現象。  
数学的には  
証明できない。

# 周波数/時間の「不確定性原理」

信号波形  $s(t)$

そのパワースペクトラム  $S(j\omega)$

$S(t)$  の標準偏差  $\sigma_t$

$S(j\omega)$  の標準偏差  $\sigma_\omega$



$$\sigma_t \cdot \sigma_\omega > K3 \quad \textcircled{3}$$

例1： 正弦波は時間領域では無限に続く、  
周波数領域ではデルタ関数

例2： 時間領域デルタ関数は  
周波数スペクトルは無現の裾野

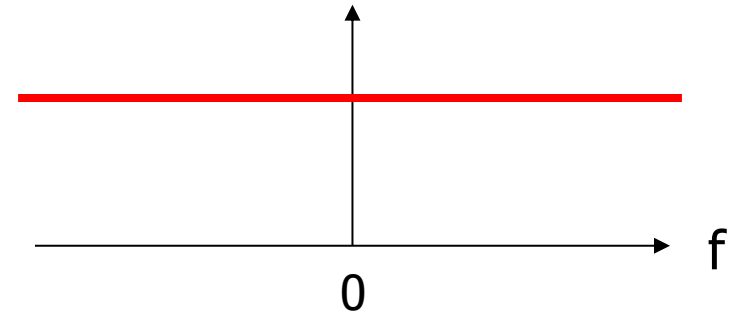
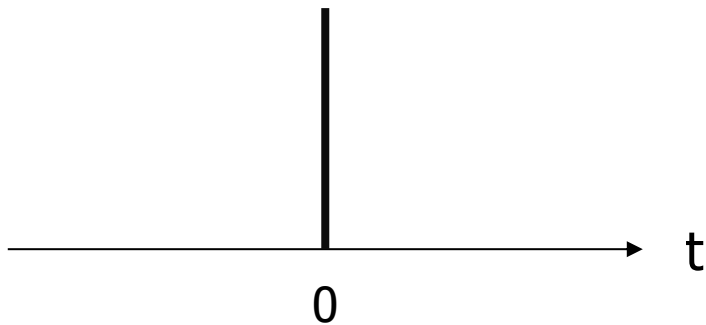
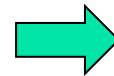
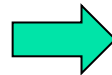
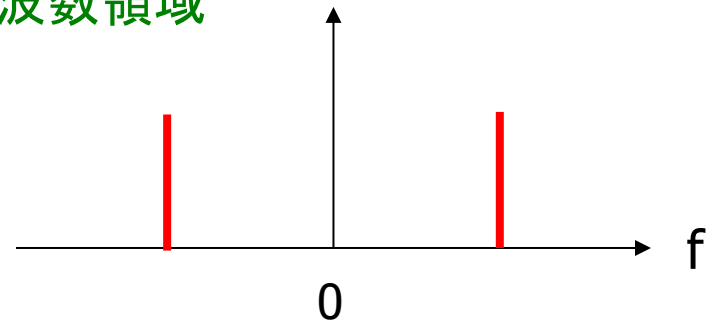
実際は物理現象の  
不確定性原理ではない。  
数学的に証明可能。

# 周波数/時間の「不確定性原理」の例

時間領域

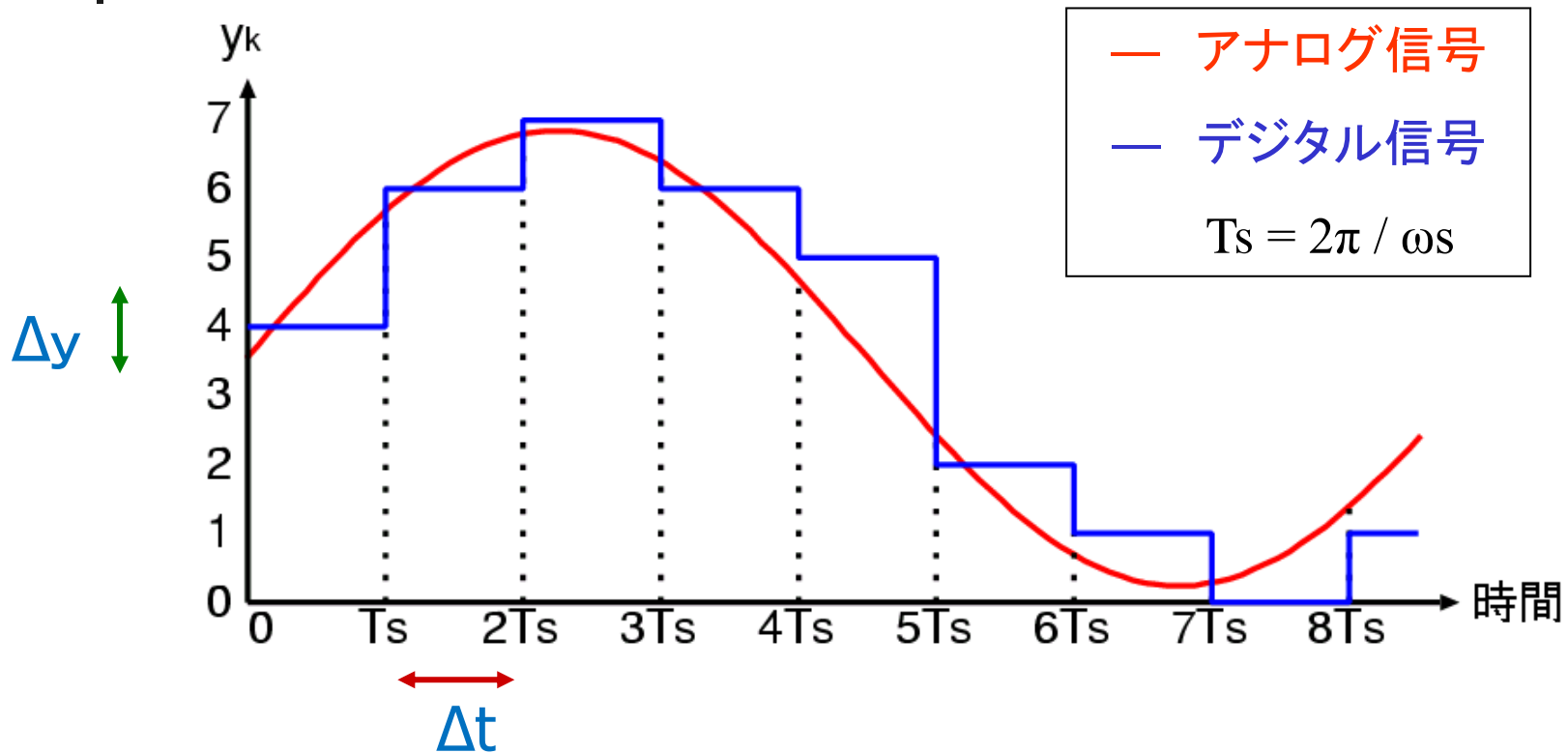


周波数領域





# デジタル信号の 信号振幅・時間の不確定性



$$\Delta y \cdot \Delta t > K4$$

④



# 内容

---

- 主張
- 不確定性原理
- アナログ回路のトレードオフの  
不確定性原理での説明
- アナログ回路と不変量
- まとめ



# ジッタと消費電力

---

$$\Delta t \cdot E > K2 \quad \textcircled{2} \quad \rightarrow \quad (\Delta t / T) \cdot P > K2$$

クロック発生回路で、消費電力 $P$ を増加させると ジッタ $\Delta t$  を低減できる。

その限界は不確定性原理で規定される



# アパーチャ時間と消費電力

$$\Delta t \cdot E > K2 \quad \textcircled{2} \quad \rightarrow \quad (\Delta t / T) \cdot P > K2$$

クロック発生回路で、消費電力 $P$ を増加させると 有限アパーチャ時間を低減できる。

その限界は不確定性原理で規定される



# 信号帯域と消費電力

---

$$\Delta t \cdot E > K2 \text{ ②} \rightarrow E / f > K2$$

アンプ等のアナログ回路で  
消費電力(エネルギー  $E$ )を増加させると  
帯域  $f$  を拡大できる。



# サンプリング回路での 有限アパーチャ時間と帯域

---

$$\sigma t \cdot \sigma \omega > K3 \quad \textcircled{3}$$

有限アパーチャ時間  $\sigma t$  を短くすると  
帯域  $\sigma \omega$  を拡大できる。

# ノイズ(信号振幅不確定性) と容量C

$$\Delta x \cdot \Delta p > K1 \quad \textcircled{1}$$

電気と力学のアナロジー

Q (電荷)  $\longleftrightarrow$  p (運動量)

V (電圧)  $\longleftrightarrow$  v (速度)

C (容量)  $\longleftrightarrow$  m (質量)

電荷保存則  $\longleftrightarrow$  運動量保存則

# ノイズ(信号振幅不確定性) と容量C (2)

$$\Delta x \cdot \Delta p > K1 \quad \textcircled{1} \quad \longleftrightarrow \quad (\Delta V/f) \cdot \Delta Q > K1$$
$$\longleftrightarrow \quad C (\Delta V^2/f) > K1 \quad \textcircled{5}$$

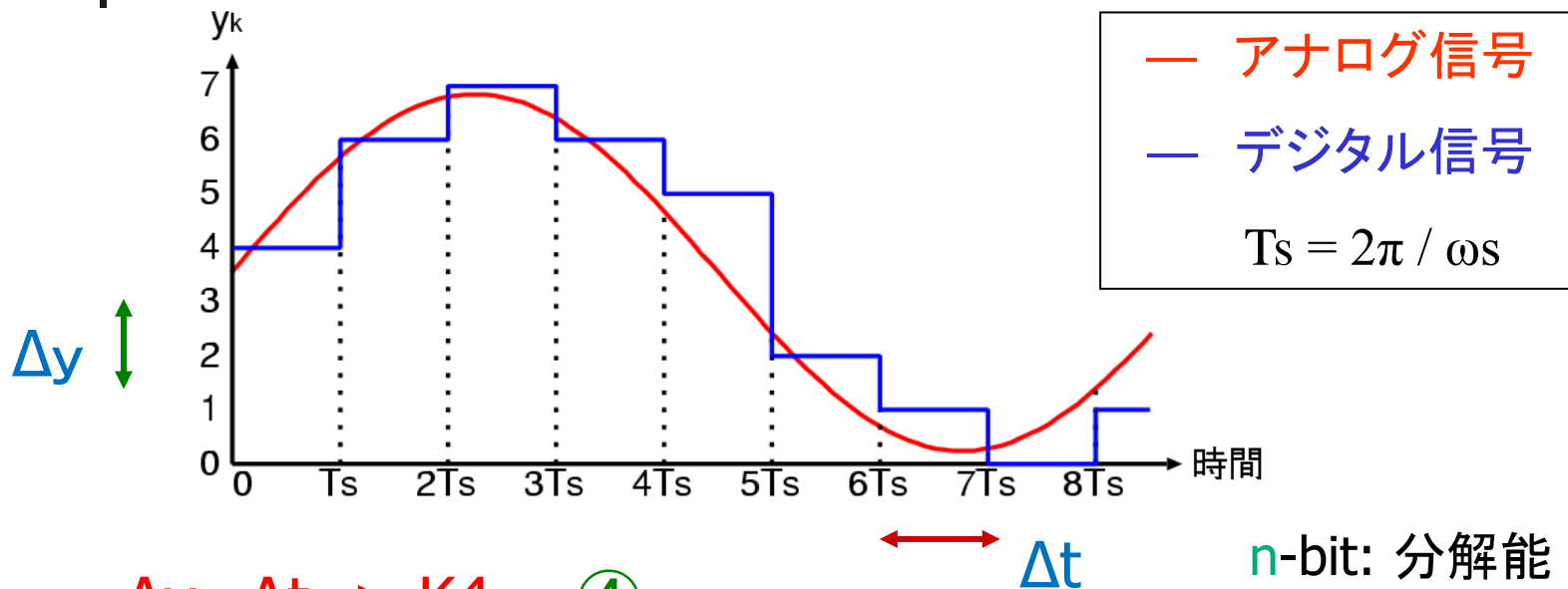
$\Delta V$ : 電圧ノイズ       $f$ : 帯域

容量Cの全帯域ノイズ  $\Delta V_n^2 = kT/C$

⑤ は Cが大きくなると $\Delta V^2$ は小、  
ノイズ帯域 $f$ が大きくなると  $\Delta V^2$ は大  
という回路設計のトレードオフを表現している。



# ADCの性能指標 (Figure of Merit: FOM)



$$\Delta y \cdot \Delta t > K4 \quad (4)$$

n-bit: 分解能  
fs: サンプリング周波数

$$\text{ADC の FOM} = P / (2^n f_s) = P \Delta y \Delta t > P \cdot K4$$

2つのADCで同じ消費電力P で  
 $\Delta y \Delta t$  は一定ならば 2つは同等の実力



# 内容

---

- 主張
- 不確定性原理
- アナログ回路のトレードオフの  
不確定性原理での説明
- アナログ回路と不変量
- まとめ

# 物理学

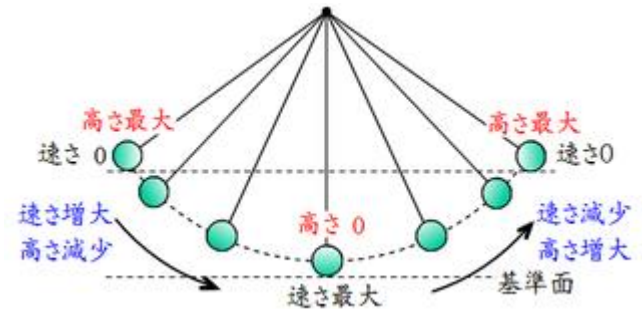
## 不変量の法則を見つける

エネルギー保存則

質量保存則

電荷保存則

運動量保存則



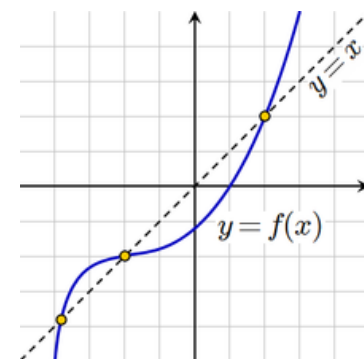
# 幾何学

## 不動点を見つける

不動点: その写像で自分自身に写される点

不動点定理

平衡、安定性の不動点での説明



航海での **北極星**



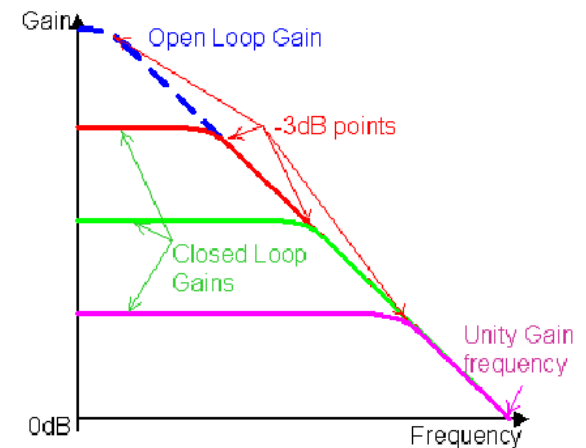
# アナログ回路設計

Gain Bandwidth Product  
(GB 積、利得帯域積)

ノイズ<sup>2</sup> / 帯域

ジッタ<sup>2</sup> / 帯域

Technology Constant  
FOM (Figure of Merit)



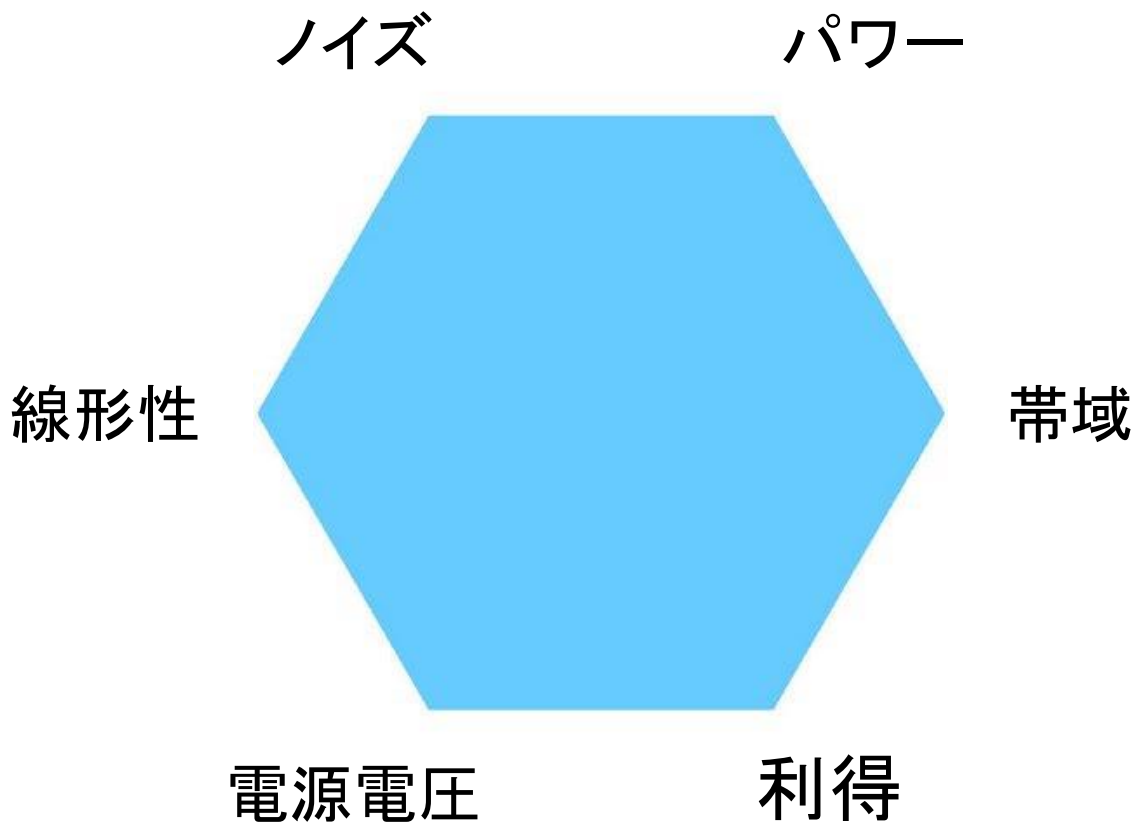


プロセス、電源電圧、温度変動に依らない  
**基準信号** がアナログ集積回路で一つ必要

---

- 基準電圧  $V_{ref}$ 
  - DACは  $V_{ref}$  の整数倍のアナログ電圧を出力
  - ADCはアナログ入力電圧が $V_{ref}$ の何倍かを検出
- 一つの $V_{ref}$ があれば  
それをコピー、定数倍して使う。
- 基準時間信号 $T_{ref}$ 
  - アナログフィルタの周波数特性の調整
  - TDC回路は入力時間が $T_{ref}$ の何倍かを検出

# アナログRF設計の トレードオフ六角形



# 離散フーリエ変換と 不確定性関係

サンプリング周波数  $f_s$

サンプリング周期  $T_s (= \Delta t)$

$$T_s = 1/f_s$$

N-point DFT

周波数分解能  $\Delta f = f_s/N = 1/(T_s N)$

$$\Delta f \Delta t = 1/N$$

サンプリングは「測定」

上記はサンプリング(測定)による不確定性





# 量子力学との対応

---

アパーチャ時間による時間、周波数の不確定性

↔ ケナードの不等式

サンプリングによる時間、周波数の不確定性

↔ Heisenberg 不確定性原理

アパーチャ時間ありのサンプリングによる  
波形の計測で 小澤の不等式に相似のものが  
導出できないか。



# 内容

---

- 主張
- 不確定性原理
- アナログ回路のトレードオフの  
不確定性原理での説明
- アナログ回路と不変量
- まとめ



## まとめ

---

- アナログ回路のトレードオフ、FOMを不確定性原理とのアナロジーでとらえると見通しがよくなる。
- 実際の性能限界も不確定性原理で与えられることが多い。

課題： 線形性も不確定性原理で表現する。